****

**Conception**

**Orientée Objet**

**Chat System**

**Emma Baudoint / Matthieu Jacques**

4IR C1 | 2019/2020

Table des matières

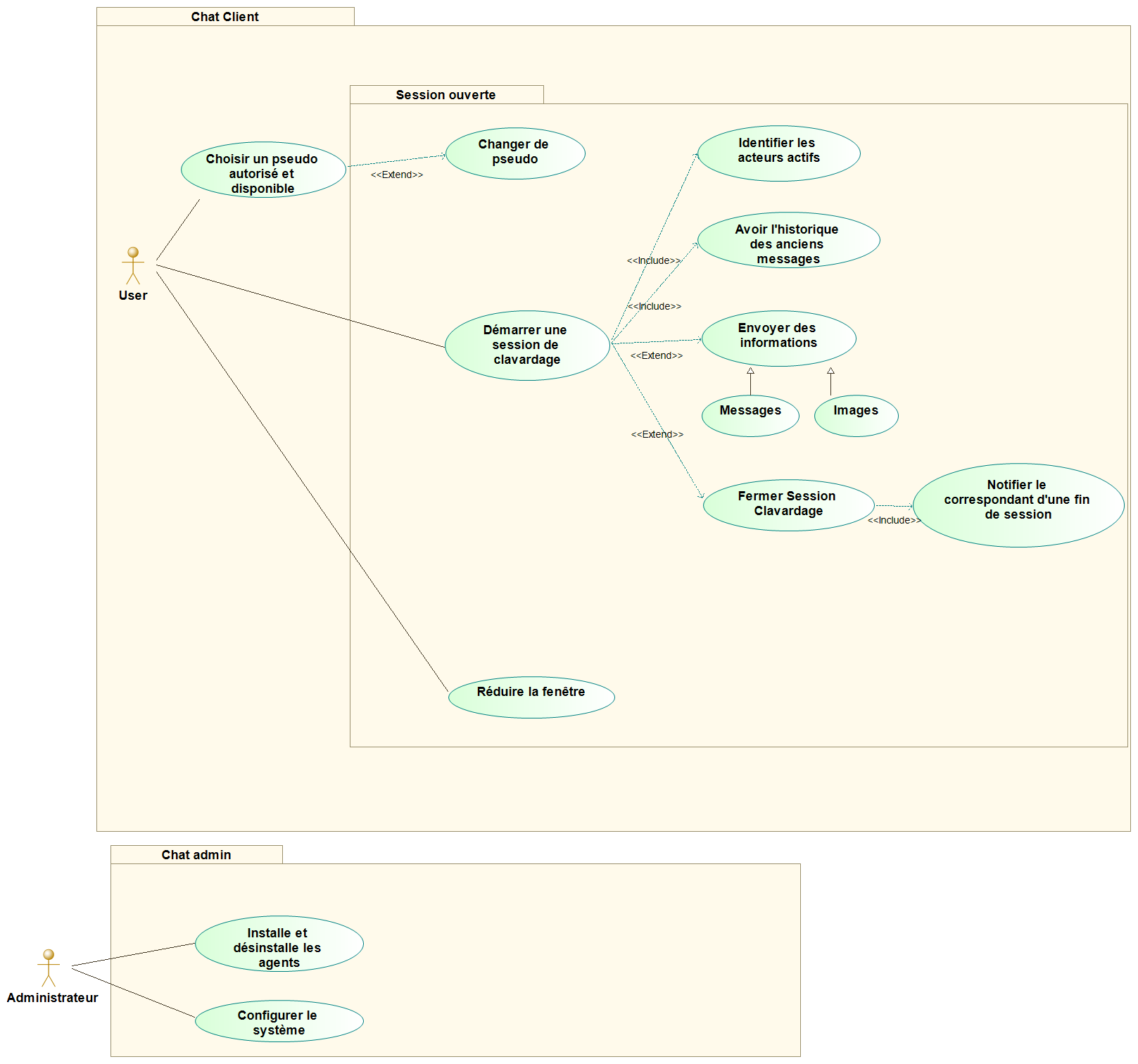
[Introduction 3](#_Toc63851382)

[Diagramme de cas d’utilisation: 3](#_Toc63851383)

# Introduction

Les diagrammes présentés ici ont été réalisés avant le projet. C’est donc une première version de la vision que nous avions de ce projet. Nous avons revu progressivement le diagramme de classe et avons reproduit la version finale du projet. Les autres diagrammes ont nécessité moins ou aucune modification par rapport à la première version du rapport. Si les images sont difficilement lisibles, elles sont disponibles dans le dossier COO du projet gitHub afin de faire un zoom dessus.

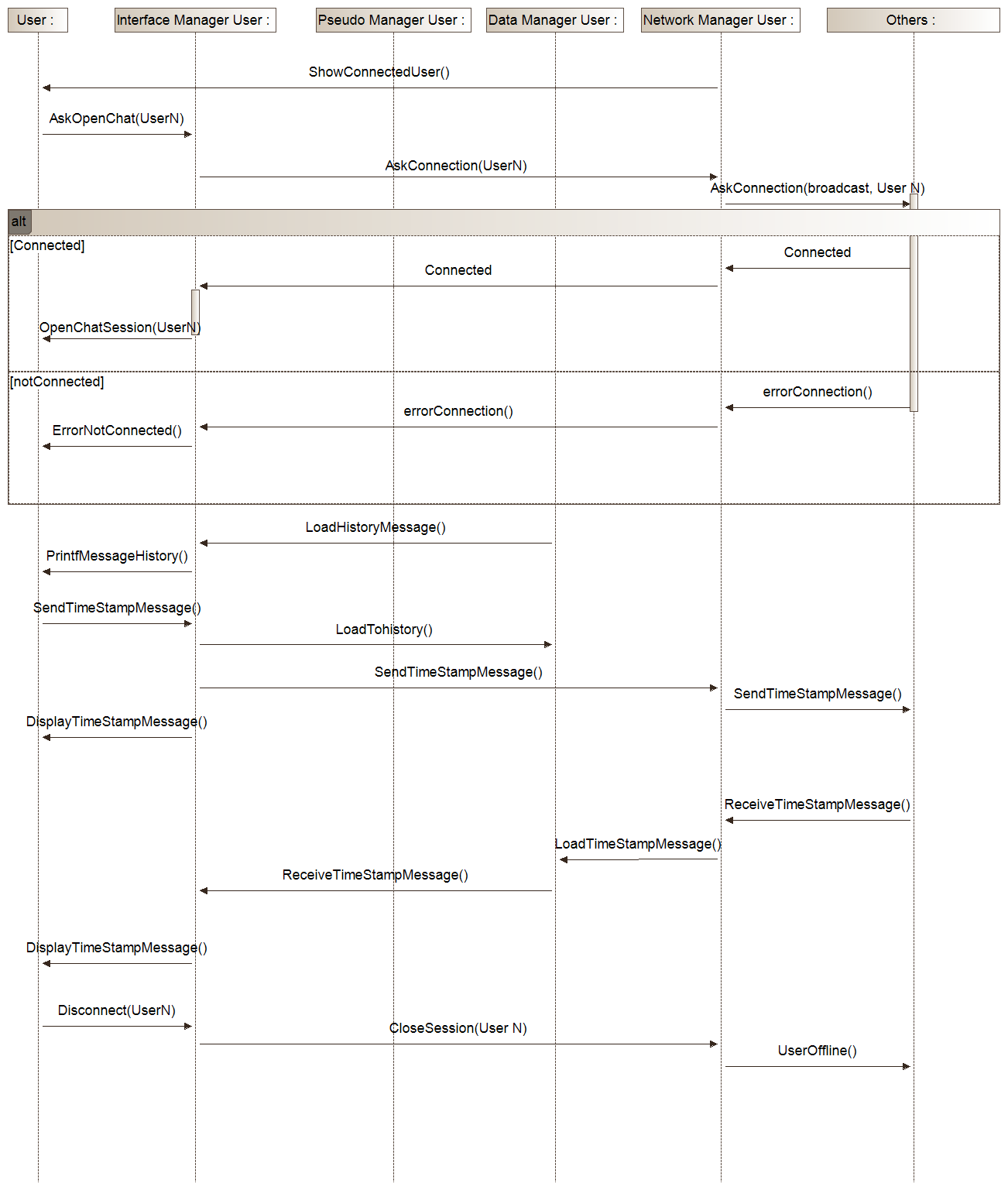
# Diagramme de cas d’utilisation



Un utilisateur doit être capable de choisir un pseudo et d’ouvrir une session de clavardage. A partir de là, il doit pouvoir voir les utilisateurs actifs, envoyer des informations à une personne, charger l’historique des messages avec cette personne et fermer la session avec cette personne.

Nous devrons aussi prévoir que l’administrateur devra être capable d’installer et de désinstaller cette application ainsi que de la configurer au besoin.

# Diagramme de séquence:



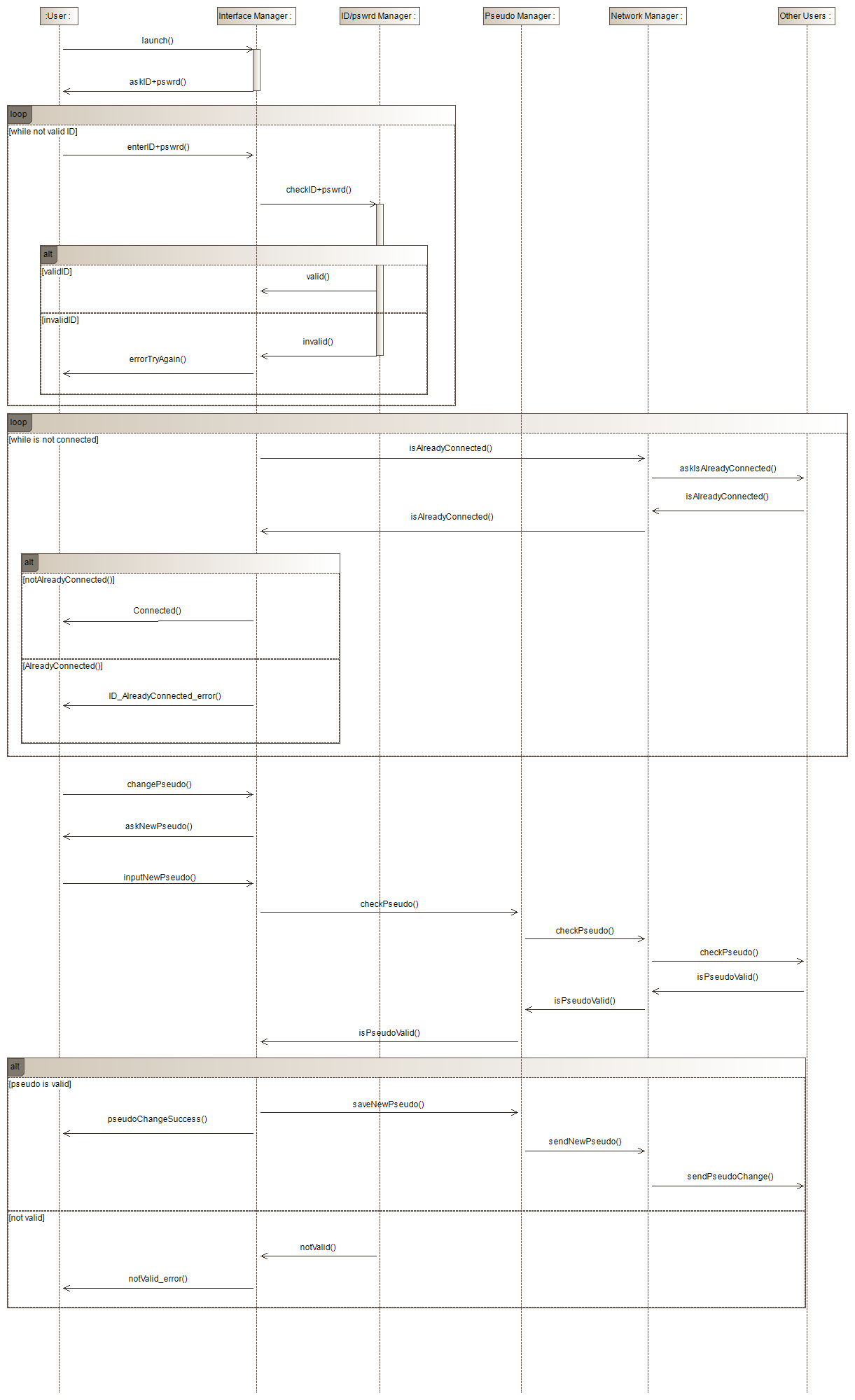
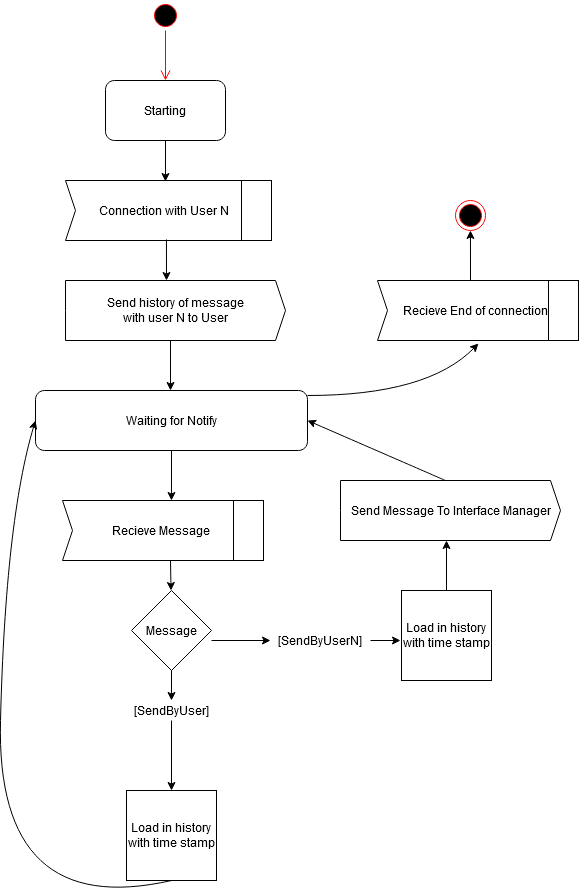
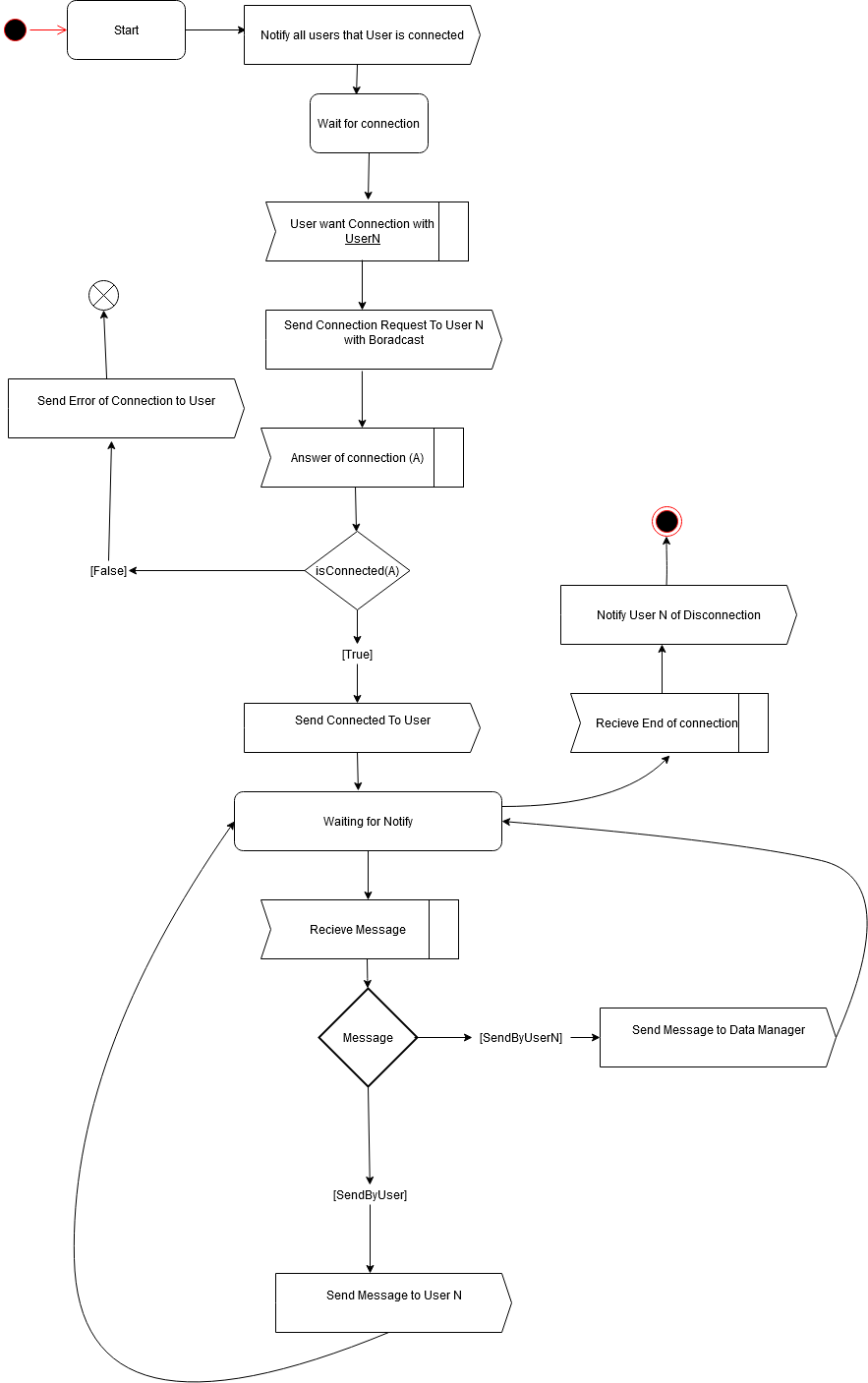
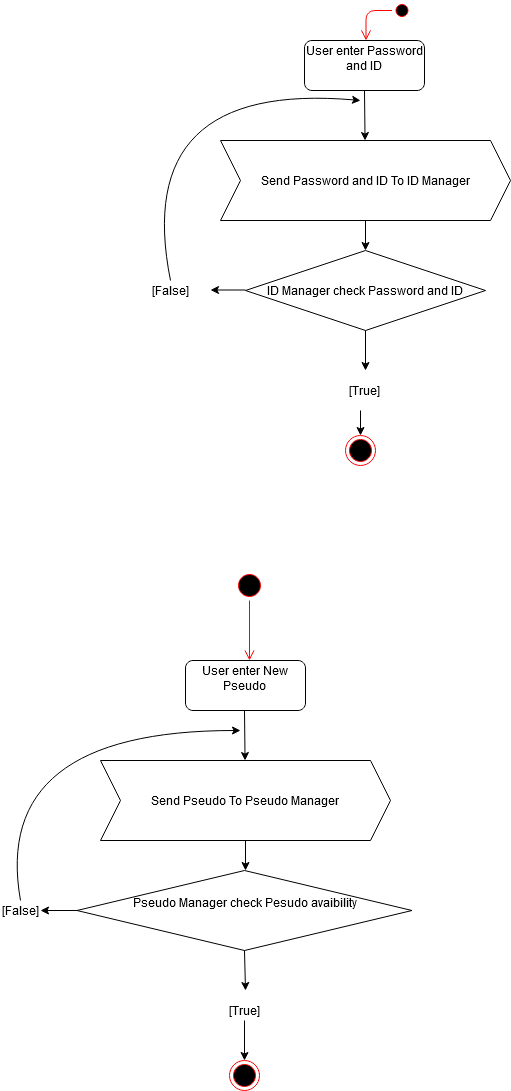


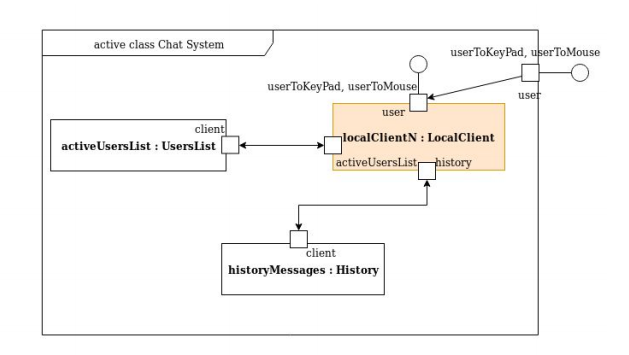
Diagramme de classe:

Ce diagramme représente l’ensemble de notre projet au stade final. Nos choix d’implémentation sont détaillés dans la partie suivante.

**INSERER LE DIAGRAMME ENORME LA**

Diagrammes d'état:



Diagrammes composites:

Choix d’implémentation:

Nombre de classes:

..

Double références:

Les classes comportent des doubles références, notamment à la classe principale “Agent”. Nous avons favorisé cette conception plutôt que l’utilisation d’observers pour la simplicité d’appel de nos fonctions d’interfaces. Cela rend cependant le diagramme de classe qui en découle plus désordonné.

Versions du projet:

Le projet est divisé en deux programmes: chat\_externe et chat\_interne. L’un est destiné à être installé sur une machine distante, en dehors du réseau, tandis que l’autre fonctionne à l’intérieur du réseau de l’entreprise. Nous avons choisi de séparer le projet de cette manière plutôt que de demander à l’utilisateur de renseigner s’il se trouve sur le réseau ou non. De cette manière nous rendons l’utilisation du logiciel plus simple et seul l’administrateur a un choix à faire.

..